



REQUISITOS PARA LA PRESENTACIÓN DE CURRÍCULUM VITAE

Los postulantes deberán presentar:

- Por triplicado. Tres (3) carpetas. En cada una de ellas deberá constar: CV, con el nombre de la cátedra para la que se postula y el proyecto para el que se presenta. ¹
- Un CD con un **único** archivo digitalizado del CV y Proyecto "**juntos**", para cada una de las cátedras para la que se postula. (En formato pdf.)
- **El CV y PROYECTO deberán ir firmados en todas sus páginas.**
- Tamaño de hoja: A4 escritas en una sola faz.
- Hojas numeradas.
- En carpeta transparente.
- Tipo de letra Arial 11
- Espaciado: 1,5

CURRÍCULUM VITAE:

A. CARÁTULA:

MINISTERIO DE EDUCACIÓN, CULTURA, CIENCIA Y TECNOLOGÍA.

IPES "Paulo Freire"

ESPACIO CURRICULAR:

PROFESOR/A:

AÑO LECTIVO:

B. OTRA PÁGINA:

Nombre y apellido.

Lugar y fecha de nacimiento.

Número de Documento Nacional de Identidad.

Domicilio real.

Teléfono, fax, e-mail.

C. OTRAS PÁGINAS:

- a. Mención de los **títulos universitarios y/o terciarios** obtenidos, con indicación de Instituto, Facultad, Universidad, etc., que los otorgara. Como requisito mínimo debe poseer Título de nivel superior de 4 años o más, de formación docente o pertinente al objeto del concurso. En caso de no poseer título de grado universitario/terciario, el aspirante deberá acreditar experiencia en el sistema educativo para el nivel en que se está concursando, que impliquen el otorgamiento de excepción.
- b. Enunciación de los **antecedentes docentes** e índole de las actividades desarrolladas, señalando fecha de designación, fecha y causa de cesación, calidad de titular, interino o suplente y si han sido desempeñadas en función de ganar concurso o no.
- c. Las obras, las publicaciones que signifiquen aportes personales a la docencia, a la investigación, que hayan sido difundidos.
- d. La **actuación profesional**, cargos y funciones públicas o privadas desempeñadas, siempre que estén relacionadas con el área motivo del concurso o la gestión en el ámbito del Instituto.
- e. **Premios, distinciones y becas** que el aspirante acredite, cuando sean otorgados por universidades, instituciones u organismos oficiales o privados, de prestigio reconocido y siempre que estén vinculados con la actuación docente.
- f. La **actuación docente y la evolución jerárquica del aspirante en el ámbito del Instituto** en el que se inscribe, modo y tiempo en que fue promocionado en diferentes cargos y el cumplimiento de estos ciclos debidamente certificados.
- g. Los aspirantes deberán **adjuntar toda documentación** que consideren pertinente, para certificar lo enunciado en el curriculum vitae, (títulos, certificados, constancias, etc.). La misma deberá estar debidamente **legalizada** por autoridad pública.

¹ Únicamente, los agentes de la casa que han concursado con anterioridad, podrán presentar sólo un ejemplar impreso de CV y proyecto con toda la documentación que acredite lo expuesto en el CV y el mismo ejemplar digitalizado con todas las páginas presentadas.



REQUISITOS PARA LA PRESENTACIÓN DE PROYECTOS PARA UNIDADES CURRICULARES

El postulante deberá adjuntar al CV

CARÁTULA: igual a la del CV.

OTRAS PÁGINAS:

En otras páginas se deberán consignar los siguientes datos:

- a. Nombre de la Unidad Curricular/Proyecto
- b. Formato: asignatura, módulo, etc.
- c. Régimen de cursada: anual/cuatrimstral: primero, segundo
- d. Carga horaria semanal.
- e. Año
- f. Plan de estudios para el que se presenta (consignar año)

El desarrollo consta de:

1. Fundamentación.
2. Propósitos
3. Objetivos Generales
4. Objetivos específicos por unidad
5. Contenidos
6. Metodología: métodos, técnicas
7. Recursos
8. Tiempo/Cronograma
9. Ejemplo de desarrollo de una clase.
10. Evaluación: tipos, instrumentos, criterios, indicadores. Ejemplo de un tipo de evaluación explicitando: contenidos, objetivos, instrumentos.
11. Bibliografía del docente y del alumno.

Cronograma concurso correspondiente a Materias del 2do Cuatrimestre 2017

- **Difusión:** del miércoles 10 al jueves 18 de de mayo.
- **Publicación de las personas que integran el jurado:** lunes 15 de mayo.
- **Inscripción y entrega de requisitos:** del lunes 15 al jueves 18 de de mayo.
- **Publicación de inscriptos:** viernes 19 de mayo.
- **Impugnaciones inscriptos:** lunes 22 de mayo.
- **Presentación de Proyectos:** del martes 23 de mayo al martes 30 de mayo. (hasta las 22:00 hs.)
- **Valoración de Proyectos:** del miércoles 31 de mayo al miércoles 07 de junio.
- **Publicación del listado de postulantes a coloquios:** jueves 08 y viernes 09 de junio.
- **Coloquios:** del lunes 12 al martes 13 de junio.
- **Publicación resultados Coloquios:** del miércoles 14 al jueves 15 de junio.
- **Recursos:** viernes 16 de junio.
- **Notificación de los resultados del concurso:** lunes 19 de junio.
- **Retiro de documentación posterior al concurso:** desde el miércoles 21 al viernes 23 de junio. (Fuera de ese plazo la documentación no requerida por el interesado, será destruida)



COMPUTACIÓN I

Ubicación en el diseño: 1° año. 2° cuatrimestre.

Formato: laboratorio

Régimen de cursada: cuatrimestral

Carga horaria: 4 hs. cátedra. horas reloj: 2hs. 40'

SINTESIS EXPLICATIVA:

En la actualidad, los sistemas de comunicaciones y las computadoras se interconectan cada vez mas entre sí, generando un único sistema. Podemos decir que la información y las comunicaciones están en nuestra vida en todo momento.

Es así que, vivimos en un mundo altamente tecnificado e interconectado, motivo por el cual los contenidos propuestos por este espacio tienen como finalidad profundizar la importancia, limitaciones y perspectivas de la informática y las comunicaciones en el mundo actual. Además, se propone brindar conocimientos y habilidades para que los futuros docentes puedan reconocer las potencialidades y limitaciones de tecnología de la información y/o de la comunicación en la enseñanza de la matemática y en la atención a la diversidad áulica.

Teniendo en cuenta la dimensión cultural de la informática, durante el cursado de este espacios los estudiantes identificarán a la computadora como una herramienta de múltiples usos, con capacidad para realizar un conjunto de operaciones básicas, que combinadas de diversas maneras permiten realizar infinidad de procesos y de productos de diversa índole (hogar, producción, investigación científica, arte, etc.). Además, podrán conocer algunos de los usos y aplicaciones típicas de las computadoras así como también sus limitaciones como instrumento de cálculo, de almacenamiento y recuperación de la información, de control de dispositivos electrónicos externos, de captura de datos a través de sensores, de simulación de procesos y productos de testeos y otros.

Este espacio tiene como ámbito prioritario de enseñanza el laboratorio. El mismo se define como un espacio de enseñanza en contextos especiales dotados de equipamientos, instrumentos, materiales, etc. que permiten aplicación, experimentación e



integración de conocimiento, cuanto manipulación de elementos. La acreditación de este espacio se construirá dentro de los procesos propios de la experimentación y la transferencia de saberes a contextos reales o de simulación.

FINALIDADES FORMATIVAS:

Facilitar el reconocimiento de la computación y sus implicancias didácticas, como recursos válidos en la enseñanza de la matemática.

Propiciar el conocimiento de los componentes mínimos de un ordenador.

Favorecer la utilización del entorno Windows como sistema operativo.

Promover el conocimiento y comprensión sobre el manejo de la información mediante la utilización de medios de almacenamiento (físico o virtual).

Fomentar la utilización eficiente de los aplicativos del paquete office.

CONTENIDOS MÍNIMOS PRIORITARIOS:

Evolución histórica de las computadoras. Distintas generaciones. Hardware. Software.

Componentes Básicos de una Computadora. Tipos de periféricos. Unidades de almacenamiento de información.

Sistema de Numeración Binario. Álgebra de Boole. Concepto de bit y byte.

Informática aplicada a la educación. Relación de la informática con los procesos de aprendizajes.

Internet. Buscadores. Medios de almacenamiento en la nube.

Software para realizar presentaciones digitales. PowerPoint, Prezi.

Software aplicado a la educación matemática. Cabri, Regla y compás. Geogebra.